

Instrukcja do testu eksperckiego eliminacji okręgowych VI edycji Młodzieżowej Olimpiady Wiedzy o Społeczeństwie

Zgodnie z pkt. 4.8.1 Regulaminu XVI edycji Młodzieżowej Olimpiady Wiedzy o Społeczeństwie eliminacje okręgowe składają się z dwóch etapów odbywających się w terminach wskazanych w terminarzu zawodów:

- **I etap** polega na rozwiązaniu testu online zawierającego 20 pytań przygotowanych przez ekspertów merytorycznych Olimpiady – **TEST EKSPERCKI**,

- **II etap** polega na rozwiązaniu testu online zawierającego 20 pytań, z których część będzie stanowiła pytania przygotowane przez ekspertów merytorycznych Olimpiady, a część zostanie wybrana spośród pytań przesłanych przez uczestników Olimpiady – **TEST UCZNIOWSKI**,

1. **TEST EKSPERCKI online eliminacji okręgowych VI edycji Młodzieżowej Olimpiady Wiedzy o Społeczeństwie** przeprowadzony zostanie **15 marca br.** równocześnie na terenie całego kraju we wszystkich szkołach uczniów zakwalifikowanych do eliminacji okręgowych.
2. Do zawodów mogą przystąpić jedynie **osoby zarejestrowane** do udziału w zawodach, **posiadające nadane podczas indywidualnej rejestracji numer ID.**
3. Eliminacje szkolne rozpoczną się **o godz. 9.00.**
4. Zakres tematyczny eliminacji szkolnych odpowiada znajomości zagadnień z podstawy programowej przedmiotu wiedza o społeczeństwie, ujętych w części stałej programu Młodzieżowej Olimpiady Wiedzy o Społeczeństwie w stopniu wystarczającym do uzyskania oceny celujące na zakończenie nauki przedmiotu oraz bardzo dobrej znajomości zagadnień ujętych w części zmiennej programu Olimpiady.
5. Na rozwiązanie testu przeznaczona jest **30 minut.**
6. Test odbywa się **online**, tj. w czasie rzeczywistym poprzez **aplikację – autorskie narzędzie organizatora** przeznaczone do przeprowadzania testów online. **Udział w teście nie wymaga instalowania aplikacji.**
7. Test składa się z **20 pytań** o zróżnicowanym poziomie trudności (**10 łatwiejszych i 10 trudniejszych**) i wadze punktów (patrz pkt. 10 i 11).
8. Test składa się z **pytań zamkniętych jednokrotnego wyboru.**
9. Rozwiązując test należy wybrać odpowiedź/odpowiedzi lub pole „nie udzielam odpowiedzi”, poprzez kliknięcie w „o” przy wybranej odpowiedzi.
10. Za udzielenie **prawidłowej** odpowiedzi na **pytania łatwiejsze** zawodnik otrzymuje **+1 punkt**, za wskazanie **nieprawidłowej odpowiedzi** oraz za zaznaczenie pola „nie udzielam odpowiedzi” zawodnik uzyskuje 0 punktów.
11. Za udzielenie **prawidłowej** odpowiedzi na **pytania trudniejsze** zawodnik otrzymuje **+2 punkty**, za wskazanie **nieprawidłowej odpowiedzi** oraz za zaznaczenie pola „nie udzielam odpowiedzi” zawodnik uzyskuje 0 punktów.
12. **Niezaznaczenie żadnej odpowiedzi ani pola „nie udzielam odpowiedzi” traktowane jest jako udzielenie błędnej odpowiedzi.**
13. Maksymalnie można uzyskać **30 punktów.**
14. **Kolejność pytań i odpowiedzi** w obrębie pytań jest **losowa** dla każdego zawodnika.
15. **Czas udzielania odpowiedzi** na każde pytanie jest **ograniczony**. Na **pytania łatwiejsze** przeznaczona jest **od 45 do 60 sekund** pytanie w zależności od typu pytania. Na **pytania trudniejsze** przeznaczona jest **od 60 do 120 sekund** na każde pytanie w zależności od typu pytania.
16. **Test nie pozwala na powrót do pytań poprzednich oraz przejścia do pytań kolejnych, innych niż bezpośrednio następujące.**
17. **Dostęp do testu** jest możliwy po wejściu w **link przesłany do zawodnika 48 godzin przed testem** drogą mailową na adres mailowy podany podczas rejestracji.
18. **Test aktywny będzie od godz. 9.00, w dniu 15 marca.**
19. **Po wejściu w link** należy zaznaczyć **„Oświadczam, iż zapoznałem się z instrukcją udostępnioną mi także 48h przed rozpoczęciem testu VI edycji Młodzieżowej Olimpiady Wiedzy o Społeczeństwie”**, a następnie przystąpić do rozwiązywania testu poprzez kliknięcie na **„ROZPOCZNIJ TEST”**. Od tego momentu liczony będzie czas rozwiązywania testu, tj. 30 minut.
20. **Aktywacja** (uruchomienie testu poprzez kliknięcie w „ROZPOCZNIJ TEST”) **testu** powinna nastąpić **do godz. 9.15.** Po tej godzinie test zostanie zablokowany.
21. Komitet Główny Olimpiady odpowiada za prawidłowość działania testu online.
22. Komitet Główny Olimpiady nie odpowiada za brak możliwości podejścia do (w tym kontynuacji) pisania testu spowodowanego czynnikami obiektywnymi tj. awaria prądu, problemy z siecią, awaria sprzętu i innych o charakterze obiektywnym niewynikających z parametrów aplikacji.
23. Komisja Szkolna ma prawo zdyskwalifikować zawodnika na skutek stwierdzenia niesamodzielności odpowiedzi lub niespełnienia warunków formalnych określonych w Regulaminie i niniejszej instrukcji.
24. Zawody odbywają się w warunkach kontrolowanej samodzielności. Zabronione jest korzystanie podczas zawodów z telefonu komórkowego, z innego urządzenia telekomunikacyjnego, z urządzenia liczącego lub z urządzenia posiadającego wbudowaną pamięć oraz korzystanie z książek, słowników, notatek. Za zapewnienie warunków kontrolowanej samodzielności odpowiada Komisja szkolna.